

Werkblad 11. Magische vierkanten

Beschouw het vierkant als een torus. Kom je ergens buiten de rand van het vierkant, dan ga je verder aan de andere kant.

Zet het getal 1 in het midden van de bovenste rij.

Zet elk volgend getal zo mogelijk (er zijn verschillende mogelijkheden):

een rij hoger en een kolom naar rechts

2 rijen lager en een kolom naar rechts

Kom je in een vakje waar al een getal staat, dan zet je het volgende getal onder het vorige getal.

Voorbeeld:

Zet het getal 1 in de middelste kolom op de hoogste rij. Het volgende getal wordt geplaatst, 2 rijen lager en 1 kolom naar rechts (zie voorbeeld 1). Dit gaat verder tot je een getal wil plaatsen waar al een getal staat.

Voorbeeld 1

		1		
			2	

Zo plaats je steeds getallen:

		1		
4				
			2	
	5			
				3

De 6 zou nu op de plaats van de 1 moeten staan, maar dat mag niet. Nu geldt de regel dat je dit getal direct onder het vorige getal schrijft, in dit geval de 5.

		1		
4				
			2	
	5			
	6			3

Nu ga je verder met het plaatsen van getallen op de initiële manier. Dan krijg je dit vierkant. Deze techniek werkt alleen voor alle oneven vierkanten.

23	12	1	20	9
4	18	7	21	15
10	24	13	2	16
11	5	19	8	22
17	6	25	14	3